



Immerso in un rigoglioso giardino: un corpo centrale e bungalow in muratura a due piani situati nelle zone comuni e vicino la piscina. Il trattamento di soft all inclusive prevede colazione pranzo e cena e le bevande incluse durante pasti: acqua microfiltrata, naturale e frizzante, in caraffa; vino della casa in caraffa; soft drink (spinati); birra alla spina; Bar centrale e bar spiaggia. soft drink/bevande analcoliche, acqua microfiltrata, cola, aranciata, acqua tonica, succhi di frutta. Animazione diurna e serale; servizio spiaggia, tennis e campi sportivi, miniclub e junior club

Prenota Prima al 30 Giugno

7 notti in soft all inclusive						
Tariffe per persona	Camera Standard	Camera Superior (quadrupla)	3° Bambino 2/14 n.c.	4° Bambino 2/14 n.c.	3°/4° ragazzo 14/18 n.c.	3°/4° adulti
31/05 – 07/06	400	458	Gratuito	Gratuito	Gratuito	Gratis
07/06 – 21/06	434	510	Gratuito	Gratuito	Gratuito	Gratis
21/06 – 28/06	477	558	Gratuito	-50%	-50%	-25%
28/06 – 05/07	567	656	Gratuito	-50%	-50%	-25%
05/07 – 19/07 30/08 – 06/09	573	668	Gratuito	-50%	-50%	-25%
19/07 – 26/07	646	740	Gratuito	-50%	-50%	-25%
26/07 – 02/08	692	788	Gratuito	-50%	-50%	-25%
02/08 – 09/08 23/08 - 30/08	741	860	Gratuito	-50%	-50%	-25%
09/08 – 16/08	1178	1274	Gratuito	-50%	-50%	-25%
16/08 – 23/08	1082	1178	Gratuito	-50%	-50%	-25%

La pensione completa in soft all inclusive inizia con la cena del giorno di arrivo e finisce dopo la prima colazione di quello di partenza.

Camera standard quintupla: 3,5 quote a prescindere dall'età

Camera family: 4 adulti in Superior pagare 3 quote

Culla: suppl. facoltativo € 15 al giorno, accettata anche culla propria; **Tessera Club** (escluso i periodi dal 31/05 al 13/06) € 125,00 a camera a settimana per doppie; € 130 a camera a settimana per triple; € 150,00 a camera a settimana per quadruple e quintuple **Animali:** € 95,00 per disinfestazione a camera a settimana;

Supplemento spiaggia: 1° fila € 70,00 a settimana; 2° fila € 56,00 a settimana

www.salamonetravel.it
info@salamonetravel.it
Tel 091 905666

